



MANUAL DE UTILIZAÇÃO BIM ADD-IN EFAPEL

Outubro 2023

Versão 02

ÍNDICE

Versões do documento.....	3
Manual de Utilização BIM.....	4
01. Introdução.....	4
02. Descrição do <i>Add-In</i>	4
03. Versões Compatíveis.....	4
04. Utilização do <i>Add-In</i>	5
05. Propriedades dos Objetos.....	6
06. Quantificação dos materiais.....	6
07. Considerações Finais.....	6

VERSÕES DO DOCUMENTO

V.00	06/12/2019	Primeira versão publicada.
V.01	30/09/2021	Publicação da nova versão do <i>Add-In</i> : <ul style="list-style-type: none">• Atualização das séries Logus90 e Apolo 5000;• Introdução das séries: Siza, Quadra, Latina Matriz Europeia e Latina Matriz Italiana.
V.02	30/10/2023	Atualização Autodesk Revit [®] 2024

MANUAL DE UTILIZAÇÃO BIM

01. Introdução

O presente Manual, tem como objetivo apoiar a partilha e utilização dos Objetos BIM de produtos desenvolvidos e comercializados pela **EFAPEL** através da utilização de um *Add-In* para Autodesk Revit®, procurando ajudar os técnicos da Indústria AEC – Arquitetura, Engenharia e Construção, na sua tomada de decisões.

02. Descrição do *Add-In*

O *Add-In* apresentado, foi desenvolvido para AUTODESK REVIT® e facilita a configuração e aplicação de objetos comercializados pela EFAPEL, referentes às séries:

- LOGUS 90
- APOLO 5000
- SIZA
- QUADRA
- LATINA MATRIZ EUROPEIA
- LATINA MATRIZ ITALIANA

03. Versões Compatíveis

O *Add-In* desenvolvido, é compatível com as versões Autodesk Revit® 2018®, 2019®, 2020®, 2021®, 2022®, 2023 e 2024®.

04. Utilização do Add-In

Configuração de um objeto EFAPEL após a instalação do Add-In:

- Séries: Logus 90 e Apolo 5000 (Mec 21):

1. Selecionar uma série

2. Escolher o número de Mecanismos

3. Escolher o espelho

4. Escolher a altura do mecanismo na parede

5. Escolher o acabamento

6. Escolher o mecanismo desejado

7. Selecionar a Tecla ou Centro para o mecanismo escolhido

8. Inserir Objeto - Pode ser feito em qualquer vista

- Séries: Quadra, Siza, Latina Matriz Europeia e Latina Matriz Italiana (Mec Q45):

1. Selecionar uma série

2. Escolher o número de Mecanismos

3. Escolher o espelho

4. Escolher a altura do mecanismo na parede

5. Escolher o acabamento do espelho

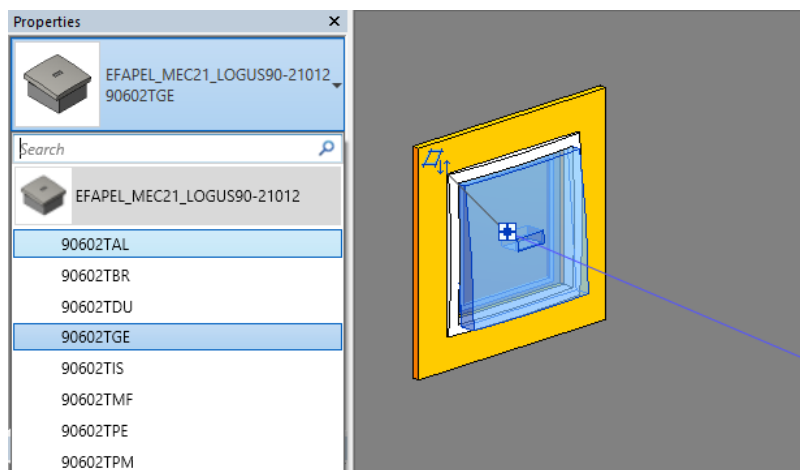
6. Escolher o mecanismo desejado

7. Escolher cor do mecanismo

8. Inserir Objeto - Pode ser feito em qualquer vista

Nota: A última definição escolhida fica memorizada. Após o objeto colocado é possível escolher outros acabamentos previstos pela série.

Ao clicar no espelho ou na tecla/centro, aparecerão no quadro das propriedades, todos os acabamentos disponíveis.



05. Propriedades dos Objetos

Todos os Objetos, possuem informação relativa ao fabricante e características do produto. Informações complementares deverão ser consultadas no website EFAPEL.

Os Objetos encontram-se ainda classificados segundo os sistemas de classificação internacionais mais comumente utilizados na indústria AEC.

06. Quantificação dos materiais

Todos os objetos poderão ser facilmente quantificados, com recurso a tabelas de quantidades dentro do *software* Autodesk Revit®, configuradas para o efeito.

Conjuntamente com o *Add-In* encontra-se anexado um ficheiro-base de projeto com tabelas pré-configuradas, separadas por idioma, para quantificação de equipamentos EFAPEL.

07. Considerações Finais

Retificações futuras à versão atual do *Add-In*, serão disponibilizadas no website EFAPEL.

A EFAPEL reserva o direito de modificar este documento ou os produtos nele contidos sem aviso prévio. Em caso de dúvida, contacte o Serviço de Apoio Técnico da EFAPEL:

sat@efapel.com

+351 239 970 132